Pikmin 3

1 Información importante

Antes de jugar

2 Controles y sonido

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Inicio

5 Primeros pasos

Controles

6 Wii U GamePad (Controles del modo Lápiz)

7 Wii U GamePad (Controles del modo Clásico)

8 Control Wii Remote y Nunchuk

9 Control Wii U Pro

WUP-P-AC3E-03

Modos

10 Historia

11 Misiones

12 Batalla de bingo

13 Objetos de Batalla de bingo

Exploración del planeta

14 Estrategias

Escenarios adicionales para las misiones

15 Adquirir escenarios adicionales de pago

Acerca de este producto

16 Avisos legales

Solución de problemas

17 Información de asistencia

Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** (⚠) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

2 Controles y sonido

Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).

Wii Remote y Nunchuk	Wii U GamePad
Control Wii U Pro	

- Necesitas dos controles para jugar en el modo de dos jugadores.
- Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- Para poder usar un control Wii Remote o Wii Remote Plus, se requiere una barra de sensores. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de Wii U.
- Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.

Sincronización de controles

Elige **Configuración de controles** desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha. Elige **Sincronizar** y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

Calibración de controles

Si las palancas de control no funcionan correctamente después de sincronizar el control, oprime Ⓐ Ⓑ ⊕ ⊖ de forma simultánea durante al menos tres segundos para recalibrar los controles.

- Para obtener más información, consulta la sección "Cómo calibrar los controles" del manual de instrucciones de la consola Wii U.

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal de 5.1 canales. Para poder disfrutar del sonido envolvente, selecciona (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige la opción **Televisor**. Luego elige la opción **Sonido del televisor** y a continuación **Envolvente**.

- Para escuchar el sonido envolvente con este programa, debes usar un cable HDMI™ de alta velocidad para conectar tu consola Wii U a un receptor que tenga un puerto HDMI. Para obtener más información sobre cómo configurar y conectar el receptor, consulta su manual.

3 Funciones en línea

Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

Miiverse™

Si te conectas a internet y entras en (Miiverse) podrás hacer lo siguiente:

Añade comentarios e imágenes a las fotos que tomes usando el modo Cámara 10 y compártelas en Miiverse. El contenido publicado por otros jugadores también podrá verse en Miiverse.

- La consola debe estar conectada a internet para poder usar Miiverse.
- Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.
- Para ver más información sobre Miiverse, consulta el capítulo de Miiverse del manual electrónico de Wii U. Para acceder al manual electrónico de Wii U, oprime ⌂ mientras estás en el menú de Wii U y, a continuación, selecciona **Manual** en el menú HOME.

Participar en la clasificación mundial

Cuando terminas el modo Historia 10 o una de las misiones 11 , tienes la posibilidad de añadir tu mejor puntuación a la clasificación para ver cuál es tu posición entre los jugadores de todo el mundo.

- Para ver la clasificación, selecciona **Clasificación** en la pantalla de resultados al terminar el modo Historia o una de las misiones.

Adquirir escenarios adicionales para las misiones

Puedes adquirir escenarios adicionales para las misiones desde la pantalla de selección de misiones. 15

4 Aviso para padres o tutores

Accede al control parental ( ) desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe el uso de SpotPass para recibir la clasificación mundial o enviar récords. 3
Servicios de compra de Wii U	Se puede restringir la adquisición de escenarios adicionales para las misiones. 3
Miiverse	La publicación de mensajes y fotos tomadas con el modo Cámara puede restringirse mediante **Bloquear solo publicación** o **Bloquear publicación y lectura**. 3

- El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.

Menú principal

Selecciona el modo que quieras jugar.

- Si no hay datos de guardado, el modo Historia empezará de forma automática.

Historia 10	Lidera a los pikmin mientras exploras el planeta en busca de víveres. (Un jugador)
Misiones 11	Recoge frutas y pepitas de oro, derrota a los enemigos y vence a los seres colosales antes de que se acabe el tiempo. (Un jugador o partida cooperativa de dos jugadores)
Batalla de bingo 12	¡Cada jugador lidera su propio grupo de pikmin y ambos se enfrentan en una batalla de bingo! (Dos jugadores)

Cómo continuar una partida

Selecciona un día para continuar la partida avanzando en el modo Historia a partir de ese punto. Puedes elegir el día moviendo ◎ a izquierda y derecha.

- Si vuelves a jugar en uno de los días anteriores, los datos de guardado de días siguientes se borrarán al final del día actual, al guardar la partida.
- Asegúrate bien antes de volver a un día anterior. Los datos de guardado no se pueden recuperar una vez borrados.

Cómo guardar la partida

La partida se guardará automáticamente al final del día en el modo Historia, o cuando termines un escenario en Misiones o Batalla de bingo.

6 Wii U GamePad (Controles del modo Lápiz)

Los controles de juego que se describen a continuación se utilizan cuando se juega con el Wii U GamePad usando el modo Lápiz:

- Puedes cambiar entre el modo Lápiz y el modo Clásico 7 en el menú de pausa.

Pantalla en el modo Lápiz

La mayoría de los controles usan la pantalla del modo Lápiz.

1 Icono de "Disolver"

- Al fijar objetivo, esto se convierte en el icono de "Cargar".

2 Icono para iniciar aplicaciones

Abre la pantalla de las aplicaciones. 10

- Para volver a la pantalla del modo Lápiz, toca el icono de "Cerrar".

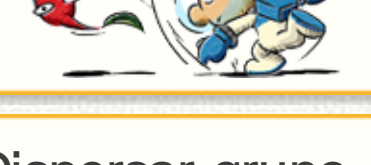
3 Cambiar de líder

- Los iconos de los líderes que formen parte del grupo no se mostrarán.

4 Icono del atomizador superpicante

- Este icono se mostrará en el modo Historia cuando hayas recolectado diez bayas superpicantes.

Mover a los líderes

Moverse 	L
Mover el cursor	Desliza el lápiz por la pantalla
Llamar con el silbato	L (cuando el cursor está sobre un pikmin)
Lanzar	Da un ligero toque
Dispersar grupo	Toca el icono de "Disolver"
Arrancar	L (cerca de los retoños de pikmin)
Cambiar de líder	Toca el icono de "Cambiar de líder" / ✚ (cuando hay un líder separado del grupo)
Seleccionar a quién lanzar	✚ / L (sin tocar la pantalla)

Actuar como líder

Golpear	L (cerca de un monstruo y sin nada que lanzar)
¡A la carga!	Toca el icono de "Cargar" (con un objetivo fijado)
Usar el atomizador superpicante	Toca el icono de "Atomizador" (cuando tengas atomizador)
Esquivar	✚ (una vez conseguido el silbato de evasión)

● Solo en la batalla de bingo

Usar objeto	Toca el icono de "Objeto" (cuando tengas algún objeto)

Controles de la cámara

Mirar hacia donde quieras	Toca con el lápiz y desliza hacia el borde
Cambiar la vista	ZL
Variar el ángulo de la cámara	R
Fijar objetivo	ZL Mantenlo oprimido (cuando el cursor está sobre un objetivo)

Controles de los menús

Seleccionar una opción	L

Confirmar	Da un ligero toque / Ⓐ
Abrir el menú de pausa	⊕

Jugar solo con el Wii U GamePad

Oprime ⊖ en el Wii U GamePad para cambiar la pantalla principal entre el televisor y el GamePad.

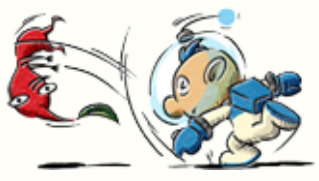
- Puedes volver a cambiarla si oprimes ⊖.

Ver la pantalla del radar (KopPad)	Toca el icono de "Aplicaciones" (cuando se juega usando solo el GamePad)

7 Wii U GamePad (Controles del modo Clásico)

Los controles de juego que se describen a continuación se utilizan cuando se juega con el Wii U GamePad usando el modo Clásico:

Mover a los líderes

Moverse / mover el cursor	L
Mover solo el cursor	R + L
Devolver el cursor a la posición del personaje	L
Apuntar	ZL (cuando hay un posible objetivo cerca)
Llamar con el silbato	ZR
Lanzar 	A

Dispersar grupo	Agita el GamePad / Ⓑ
Arrancar	Ⓐ (cerca de los retoños de pikmin)
Cambiar de líder	Ⓨ (cuando hay un líder separado del grupo)
Seleccionar a quién lanzar	L

Actuar como líder

Golpear	Ⓐ (cerca de un monstruo y sin nada que lanzar)
¡A la carga!	Agita el GamePad / Ⓑ (con un objetivo fijado)
Usar el atomizador superpicante	✚ (cuando tengas atomizador)
Esquivar	✚ (después de haber conseguido el silbato de evasión)

● Solo en la batalla de bingo

Usar objeto	✚ (cuando tengas algún objeto)

Controles de la cámara

Cambiar la vista	ZL
Variar el ángulo de la cámara	R
Fijar objetivo	ZL Mantenlo oprimido (cuando el cursor esté sobre un objetivo)

Controles de los menús

Seleccionar una opción	L
Confirmar	Ⓐ
Abrir el menú de pausa	⊕

Jugar usando solo el Wii U GamePad

Oprime ⊖ en el Wii U GamePad para cambiar la pantalla principal entre el televisor y el GamePad.

◆ Puedes volver a cambiarla si oprimes ⊖.

Ver la pantalla del radar (KopPad)	✛ (cuando estés jugando solo con el GamePad)

8 Control Wii Remote y Nunchuk

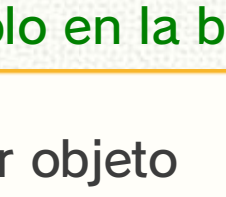
Los controles que se describen a continuación se utilizan cuando se juega con un control Wii Remote y un Nunchuk:

Mover a los líderes

Mover el cursor	Apunta con el Wii Remote hacia donde quieras mover el cursor
Moverse	Control
Llamar con el silbato	B
Lanzar	A
Dispersar grupo	Agita el Nunchuk
Arrancar	A (cerca de los retoños de pikmin)
Cambiar de líder	− (cuando hay un líder separado del grupo)

Seleccionar a quién lanzar	Ⓒ

Actuar como líder

Golpear 	Ⓐ (cerca de un monstruo y sin nada que lanzar)
¡A la carga!	Agita el Nunchuk (cuando hayas fijado el objetivo)
Usar el atomizador superpicante	✚ (cuando tengas atomizador)
Esquivar	✚ (una vez conseguido el silbato de evasión)

● Solo en la batalla de bingo

Usar objeto	✚ (cuando tengas algún objeto)

Controles de la cámara

Cambiar la vista	Z
Fijar objetivo	Z Mantenlo oprimido (cuando el cursor está sobre un objetivo)

Controles de los menús

Seleccionar una opción	◎
Confirmar	Ⓐ
Abrir el menú de pausa	⊕

Jugar usando solo el Wii U GamePad

Oprime ⊖ en el Wii U GamePad para cambiar la pantalla principal entre el televisor y el GamePad.

- Puedes volver a cambiarla si oprimes ⊖.
- Cuando el GamePad sea la pantalla principal, tendrás que usar la barra de sensores del GamePad.

Ver la pantalla del radar (KopPad)	✚	(cuando estés jugando solo con el GamePad)

9 Control Wii U Pro

Los controles de juego que se describen a continuación se utilizan cuando se juega con un control Wii U Pro:

Mover a los líderes

Moverse / mover el cursor	L
Mover solo el cursor	R + L
Devolver el cursor a la posición del personaje	L
Apuntar	ZL (cuando haya un posible objetivo cerca)
Llamar con el silbato	ZR
Lanzar	A

Dispersar grupo	Ⓑ	
Arrancar	Ⓐ	(cerca de los retoños de pikmin)
Cambiar de líder	Ⓨ	(cuando hay un líder separado del grupo)
Seleccionar a quién lanzar	L	

Actuar como líder

Golpear	Ⓐ	(cerca de un monstruo y sin nada que lanzar)
¡A la carga!	Ⓑ	(cuando se haya fijado un objetivo)
Usar el atomizador superpicante	✚	(cuando tengas atomizador)
Esquivar	✚	(después de haber conseguido el silbato de evasión)

● Solo en la batalla de bingo

Usar objeto	✚	(cuando tengas algún objeto)

Controles de la cámara

Cambiar la vista	ZL
Variar el ángulo de la cámara	R
Fijar objetivo	ZL Mantenlo oprimido (cuando el cursor esté sobre un objetivo)

Controles de los menús

Seleccionar una opción	L
Confirmar	Ⓐ
Abrir el menú de pausa	⊕

Jugar usando solo el Wii U GamePad

Oprime ⊖ en el Wii U GamePad para cambiar la pantalla principal entre el televisor y el GamePad.

◆ Puedes volver a cambiarla si oprimes ⊖.

Ver la pantalla del radar (KopPad)	✚ (cuando estés jugando solo con el GamePad)

10 Historia

Explora una zona al día para avanzar en la historia.

Si no tienes éxito...

En el modo Historia, la partida se guarda de forma automática al terminar cada día de expedición. La partida acabará si te quedas sin víveres, así que intenta volver a jugar algún día anterior cuando estés en una situación desesperada. 5

1 Reloj de sol

Indica la hora del día. Cuando el sol llegue al extremo derecho de la escala, se dará por finalizado el día.

2 Estado de los trajes espaciales

El medidor de daño del explorador al que estás controlando aparece en la parte inferior. Si el medidor de cada personaje se vacía por completo, el día terminará.

3 Día

4 Raciones

Muestra el número de días para los que hay raciones.

5 Frutas recolectadas

6 Pikmin o miembro de la tripulación para lanzar

Muestra el tipo de pikmin o el miembro de la tripulación al que vas a lanzar.

7 Cantidad de pikmin

A la izquierda se indica el número de pikmin que siguen al líder actual. El número total de pikmin en la superficie se indica a la derecha.

Pantalla de las aplicaciones

8 Brújula

Puedes tocarla si quieres cambiar la orientación del mapa (puedes elegir entre ver siempre el Norte y una orientación variable).

9 Pausa

Toca aquí para pausar la partida o volver al juego.

10 Ir hasta aquí

Toca y desliza el KopRadar para que aparezca esta función. Toca ligeramente para que el líder vaya hacia 🔷.

11 KopRadar

Toca aquí para ver el mapa.

12 Apuntes de exploración

Consulta los apuntes de exploración que hayas recogido.

13 Pikminfo

Toca esta opción para ver el número y el estado de los pikmin, incluyendo los que están en la cebolla, en la superficie y en un grupo.

14 Informes frutales

Aquí puedes comprobar las características de cada variedad de fruta y la cantidad de jugo obtenida, así como el número de piezas recolectadas.

15 KopCámara

Esta opción te permite acceder al modo Cámara y tomar fotos. Podrás publicar en Miiverse las fotos que hayas tomado. Las tres últimas fotos que se hayan tomado en cada zona del modo Historia servirán para acompañar al mapa del mundo.

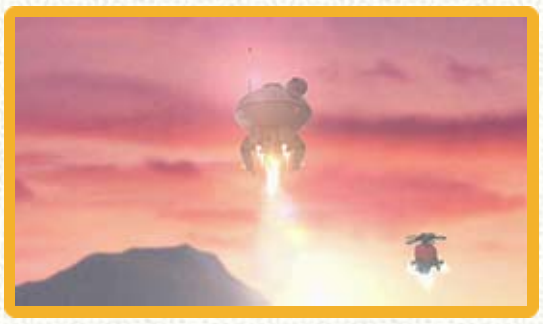
- Las fotos no se pueden guardar en el juego.

16 Icono de "Cerrar"

Cierra las aplicaciones y te permite volver a la pantalla del modo Lápiz.

- El icono solo aparecerá cuando se juegue con el Wii U GamePad usando el modo Lápiz.

Reúne a los pikmin antes de que acabe el día



Cuando el día llega a su fin, los exploradores regresan a su nave espacial y abandonan la superficie del planeta. Al mismo tiempo, los pikmin también regresan a la cebolla, que despega junto con la nave espacial. Sin embargo, se abandonará a los pikmin que no puedan llegar a la cebolla, y estos caerán presa de las bestias autóctonas del planeta.

Pikmin supervivientes

Los pikmin que estén en un grupo, dentro o cerca de una cebolla y aquellos que sigan plantados en el suelo, sobrevivirán y estarán a salvo de los seres autóctonos.

Repaso del día

Al final de cada día, revisa cómo ha ido tu exploración con ayuda de la función de repetición del KopPad.

Planea tu estrategia

Al empezar un nuevo día, planifica bien tu estrategia de exploración. Escucha lo que la tripulación tiene que decir y utiliza la información disponible en el KopPad.

Lectura de los apuntes de exploración

Los apuntes contienen información muy útil, como por ejemplo, las características de los distintos tipos de pikmin y explicaciones sobre los controles del juego. Toca en el Wii U GamePad para ver estas anotaciones.

- Encontrarás nuevos apuntes de exploración a medida que avances en el modo Historia.

11 Misiones

Comprueba tu pericia con los pikmin en tres misiones distintas. ¡Si tienes dos controles, dos jugadores podrán trabajar en equipo!

¡Recógelo todo!

Recoge fruta, animales y pepitas de oro para conseguir monedas. Gana una medalla para desbloquear el siguiente escenario.

1 Monedas conseguidas

El medidor se deslizará y el número de monedas se incrementará cuando recolectes fruta, animales o pepitas de oro.

2 Contador de atomizador

Cuanta más esencia superpicante ( ) consigas, más atomizador superpicante tendrás a tu disposición.

3 Tiempo restante

La misión se acabará cuando el reloj llegue a 00:00.

¡Derrota a los enemigos!

Vence a todos los enemigos que puedas. Si consigues una medalla, desbloquearás el siguiente escenario.

4 Puntos por enemigos derrotados

Muestra los puntos que has acumulado venciendo a las bestias.

5 Enemigos restantes

Muestra el número de bestias que todavía no han sido derrotadas.

¡Vence al ser colosal!

Enfréntate a los seres colosales que has derrotado en el modo Historia en una batalla contrarreloj.

Ver la repetición

Al terminar una misión, puedes verla de nuevo seleccionando la opción de repetición. ¡Fíjate bien en la ubicación de las bestias y de la fruta y prepárate para la próxima vez!

12 Batalla de bingo

En este modo, dos jugadores se enfrentan en una partida de bingo. Antes de empezar, puedes seleccionar qué controles se van a usar y ajustar las tres opciones disponibles.

- No puedes cambiar de control una vez que la batalla ha comenzado.

Pastelito

Cuando selecciones **Sí**, un pastelito de la victoria aparecerá cerca de la cebolla de cada jugador. ¡Consigue el pastelito de tu rival y ganarás automáticamente!

Modalidad

Selecciona **1 vs. 1** para que cada jugador lleve un explorador. Elige **2 vs. 2** para tener dos exploradores por jugador y poder cambiar de uno a otro.

Pikmin de inicio

Puedes ajustar el número de pikmin con el que empezará cada equipo.

- Si al principio tienes menos pikmin de los que deberías, recuerda que puede haber pikmin escondidos por alguna parte.

- La información del jugador 1 se muestra en la parte izquierda de la pantalla del televisor, mientras que la información del jugador 2 se mostrará en la derecha.
- El mapa solo se mostrará en el GamePad.

1 Rueda

Recoge una granada de Cupido para hacer girar la ruleta y conseguir un objeto sorpresa.

2 Objetos

Tras recolectar una granada de Cupido, podrás jugar a la ruleta una sola vez. Para utilizar el objeto conseguido, toca el icono del objeto (u oprime ✜ si no estás usando el modo Lápiz).

3 Cartones de bingo

Las casillas se marcarán al recolectar las frutas, conseguir las pepitas de oro o vencer a las bestias correspondientes. Completa una línea en cualquier dirección (horizontal, vertical o diagonal) para ganar.

4 Icono de objetos

Toca el icono para usar el objeto una vez.

- El icono solo aparecerá cuando se juegue con el Wii U GamePad usando el modo Lápiz.

Cómo usar el mapa

El mapa muestra la ubicación de frutas y bestias. Cuando no sepas qué hacer, consúltalo para salir del apuro.

Fruta retenida por las bestias

La fruta retenida por las bestias aparece como ? en el cartón de bingo.

¡Usa los objetos!

¿Has perdido la batalla a pesar de tener varias granadas de Cupido? Algunos objetos pueden cambiar por completo la partida, así que no te olvides de tocar el icono del objeto (u oprimir ✜ si no estás usando el modo Lápiz) para utilizarlos.

¡Consigue las granadas de oro!

Cuando consigues una granada de oro , todos los espacios disponibles para granadas de Cupido se llenan automáticamente. ¡Si ves alguna, conviértela en tu prioridad!

Cómo sacudirse los pikmin del adversario

Cuando los pikmin del equipo rival se agarren a ti, no podrás lanzar ni llamar a tus propios pikmin. ¡Deshazte de ellos inmediatamente!

- Para zafarte de los pikmin de tu rival, agita el Nunchuk (si estás usando un Wii Remote y un Nunchuk), o mueve rápidamente (si usas el Wii U GamePad o el control Wii U Pro).

13 Objetos de Batalla de bingo

Objetos que puedes usar en la Batalla de bingo

Pikmin +10

Hace que la cebolla expulse diez semillas de pikmin.

Pikmin especiales +5

Hace que la cebolla expulse cinco semillas de pikmin especiales (el tipo depende del escenario).

Rayo

Lanza un rayo sobre tu rival y lo inhabilita temporalmente.

Amuleto esférico

Marca una casilla en tu cartón de bingo.

Lluvia de rocas

Provoca una lluvia de rocas sobre tu rival.

Atomizador superpicante

Hace más fuertes a los pikmin de tu grupo.

Aniquilación

Derrota a todos los seres primitivos que aparecen en pantalla. (No tiene efecto sobre los seres de gran tamaño).

Bomba

Proporciona una roca bomba a tus pikmin. Las rocas bomba explotan poco tiempo después de lanzarlas.

Mezclar

Cambia la disposición del cartón de bingo de tu adversario.

Bomba con sensor

Proporciona una bomba con sensor a tus pikmin. Este tipo de bomba se activa poco tiempo después de haberla lanzado. Una vez activada, explota cuando un explorador de cualquier equipo se acerca. Se puede pegar a paredes, fruta y otros objetos.

Distorsión espacial

Teletransporta a tu adversario a otro punto.

Retorno del pastelito

Te devuelve el pastelito de la victoria que te habían arrebatado.

Lanzar a miembros de la tripulación

No solo puedes lanzar a los pikmin, también puedes lanzar a los miembros de la tripulación para que lleguen a la otra orilla o a un sitio más alto. Cambia de líder para controlar al miembro de la tripulación que has lanzado y poder explorar las zonas que antes estaban fuera de tu alcance.

Arrancar pikmin

Oprime L una sola vez (o Ⓐ si no estás usando el modo Lápiz) para que tu explorador arranque todos los retoños de pikmin de los alrededores. Los exploradores ociosos también arrancarán retoños de pikmin cercanos de forma automática.

Mandar a tu grupo de pikmin a la carga

Ordena a tu grupo de pikmin que cargue contra un objetivo y ataque en grupo. Esta táctica es útil no solo para destruir muros, también lo es para vencer a los enemigos.

Usar la función "Ir hasta aquí"

Toca y desliza el mapa del GamePad para que aparezca el icono de "Ir hasta aquí". Toca el icono para que el líder actual inicie la marcha hacia de forma automática.

- Esta función aparecerá una vez que hayas encontrado los apuntes sobre ella durante la exploración.

Estimular a los pikmin con el atomizador superpicante

Estimula a los pikmin que hay a tu alrededor con una dosis de atomizador superpicante que aumenta su fuerza de ataque y su velocidad temporalmente.

Cuidado con las rocas bomba

Cuando un pikmin coloque una roca bomba cerca de un obstáculo o de un enemigo, llama al resto de pikmin para que vuelvan cuanto antes. La explosión es letal para los pikmin si los alcanza.

Hacer a los pikmin rodar con el silbato de evasión

Toca el silbato de evasión para que los miembros de tu grupo se muevan a la vez. Es muy útil para esquivar los ataques del enemigo.

15 Adquirir escenarios adicionales de pago

Puedes adquirir escenarios adicionales para las misiones a través de internet.

Procedimiento de adquisición:

❶ Selecciona **Misiones** en la pantalla del título y después **Escenarios adicionales** para abrir Nintendo eShop.
❷ Consulta el capítulo **Adquisición de contenido descargable y suscripciones** del manual electrónico de Nintendo eShop y sigue las instrucciones que ahí se detallan.
❸ Después de completar la adquisición, espera a que finalice la descarga y a continuación reinicia Pikmin 3.
❹ Los escenarios adicionales para las misiones que hayas adquirido estarán disponibles en la pantalla de selección de las misiones.

- Para abrir el manual electrónico, selecciona **Menú** en la barra de menú de Nintendo eShop seguido de **Ayuda** y, por último, **Manual de la tienda**.
- Puedes comprobar el estado actual de tu descarga en el menú HOME.
- Existen escenarios adicionales para las misiones que puedes descargar gratuitamente y otros de pago. Visita la tienda Nintendo eShop para obtener más detalles.

16 Avisos legales

IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

© 2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.

17 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078